BettingRace 요구사항 명세서 및 기능 설계서

요구사항 명세서

|  |  |
| --- | --- |
| 요구사항명 | 요구사항설명 |
| 회원가입 | 사용자가 자신의 개인정보로 회원가입 절차를 통해 자신만의 닉네임을 생성 |
| 로그인 | 생성한 닉네임과, 지정한 비밀번호를 통해 로그인 |
| 방 리스트 | 생성돼있는 방 리스트를 보여줌 |
| 랭킹화면 | 각 게임의 유저들의 랭킹을 보여줌 |
| 방 생성 | 사용자가 직접 원하는 방 제목, 비공개여부, 인원수를 입력 받아 방 생성 |
| 게임준비 | 게임시작 전 유저들의 준비상태를 보여준다. |
| 게임 | 인원수에 맞는 화면설계, 게임진행 |
| 게임결과 | 게임진행 후, 게임의 결과를 유저들의 랭킹으로 보여준다. |

기능 설계서

|  |  |
| --- | --- |
| 주기능(주메뉴)명 | 기능(메뉴)설명 |
| 회원가입 | 닉네임, 비밀번호, 비밀번호확인. 휴대폰번호, 성별을 입력을 받는다.  닉네임 입력 후 중복버튼을 눌러 중복검사가 이루어져야지 닉네임 생성이 가능  비밀번호와, 비밀번호확인의 텍스트가 동일해야 생성가능  여자, 남자 성별체크박스를 선택해야함 |
| 로그인 | 회원가입으로 생성한 아이디와, 비밀번호로 로그인  다른 SNS계정으로도 로그인이 가능 |
| 방 리스트  랭킹화면 | 미리생성된 방의리스트를 보여준다.  사용자에게 방 제목, 인원, 상태(게임참여 여부)를 보여준다.  유저들의 게임랭킹정보를 순위대로 보여준다. |
| 방 생성 | 사용자가 직접 방을 생성 할 수 있다.  방 제목, 비공개여부, 비공개비밀번호, 인원수를 입력 받아  입력한 내용에 맞는 방을 생성한다. |
| 대기화면 | 유저들이 방에 입장한 후 게임을 진행할 준비가 되어있는지 확인하는 화면으로  사용자가 게임준비가 완료되면 게임시작 버튼을 누른다. |
| 게임 | 게임유저들이 다 준비를 끝마치면 게임을 진행한다.  5개의 토큰중 사용자가 원하는 토큰을 2개를 선택한다.  아래에 있는 3개의 네모 칸 안에 사용자가 자신이 선택한 토큰을 배치한다.  위의 맵에는 각 라운드에서 이긴 토큰들의 캐릭터 말들이 골인지점을 향해 움직인다.  해당 라운드에서 한 명의 유저만 토큰뽑기를 포기할 수 있다. |
| 게임결과 | 게임이 끝난 후 게임에 대한 결과를 순위 순서대로 보여준다.  어떤 토큰이 1등을 했는지 보여준다.  해당 게임의 등수, 아이디, 승점을 보여준다. |